

VERNIS IMPREGNATEUR

UNIKOPROTECT IMP

Propriétés :

Unikoprotect IMP est un vernis bi-composant en phase aqueuse qui est destiné à pénétrer dans les pores de la matière, afin de rendre votre sol résistant aux tâches, dues aux nombreux agents tels que l'huile, gras, beurre, café.

Unikoprotect IMP s'applique sur tous les supports intérieurs ou extérieurs tels que le béton, terre cuite, terrazzo ou **unikofloor**.

Mise en oeuvre :

Unikoprotect IMP s'applique au rouleau ou à la brosse carrée ou au pistolet basse pression en deux couches.

Consommation : 100 à 150 gr par m² environ en fonction du support.

Mélange : Mélanger dans un récipient tout en malaxant avec un agitateur le durcisseur dans le vernis en raison de 9 part de vernis pour 1 part de durcisseur. Le mélange est valable 1 heure.

Séchage : Attendre 6 heures avant de poser votre deuxième couche **d'unikoprotect IMP**, puis 6 heures avant l'application de la couche de finition avec les produits **unikoprotect 100 110 120 ou 130**. Le produit doit être sec au toucher entre chaque couche.

Température du support et d'application : 20 °C

IMPORTANT :

Il ne doit pas être appliqué sur un support où il risque de geler dans les 24 heures

Le nettoyage du matériel doit être effectué à l'eau avant séchage.

Stocker à l'abri du gel et des fortes chaleurs

Fiche de sécurité sur demande au 0559412571

Cette fiche technique annule et remplace toutes les précédentes concernant le produit (janvier 2008)

Les informations contenues dans la présente notice sont l'expression de nos connaissances et des résultats d'essais effectués dans un souci constant d'objectivité. Elles ne peuvent cependant en aucun cas être considérées comme apportant une garantie ni comme engageant la responsabilité de notre société en cas d'application défectueuse, puisque la manipulation et la mise en œuvre de notre produit échappe à notre contrôle. Il appartient à l'utilisateur de s'assurer par des essais préalables que le produit convient parfaitement à l'usage auquel il le destine.